

MATEMÁTICAS - Kindergarten

ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE

2+5

Lo que usted debe observar

Su hijo de kindergarten deberá:

- Contar de uno en uno, de cinco en cinco y de diez en diez.

Trate esto: Cuento los pasos que hay que dar para caminar desde la acera hasta la puerta del frente o entre dos lugares. Trate de caminar la misma distancia con menos pasos o con más pasos.

- Resolver problemas de adición y sustracción.

Trate esto: Ponga tres objetos en una bolsa. Ponga dos objetos más con los tres objetos. Pregunte: "¿Cuántos objetos hay en la bolsa ahora?" Repita con la operación de sustracción y con otras combinaciones de números.

- Coleccionar, organizar, mostrar y analizar datos.

Trate esto: Recoja rocas, hojas o palitos. Clasifíquelos por forma, color, tamaño o de otra manera. Haga una gráfica usando los artículos recogidos. Haga preguntas acerca de lo que la gráfica muestra.

- Usar unidades de medida no estándar, tales como los pies y las manos, para medir la longitud.

Trate esto: Mida la longitud de una habitación con los pies de su hijo, midiendo "de talón a la punta del pie". Luego mida con sus propios pies o manos. Compare las medidas y hable de por qué son diferentes.

- Aprender el valor de las monedas; aprender maneras de medir el tiempo – día, semana, mes; aprender sobre la temperatura.
- Explorar formas de dos dimensiones (cuadrado, triángulos, rectángulos) y formas de tres dimensiones (pirámides, conos, prismas).

Trate esto: Busque formas en la casa, el supermercado, el centro comercial, el patio de recreo o mientras viaja en el automóvil. Hable de las formas que se ven más a menudo.

- Identificar, crear y extender el sonido, el movimiento y los patrones visuales.

Trate esto: Recopile diferentes objetos: botones, monedas, presillas, etc. Haga distintos patrones usando los artículos. Tomen turnos para adivinar y describir los patrones del otro.

Preguntas para hacer a su hijo:

- ¿Cómo calculaste tu respuesta?
- ¿Qué te pide el problema que hagas o que busques?
- ¿Puedes dibujar una ilustración para resolver el problema?

Resolución de problemas:

Haz un círculo alrededor de todas las figuras que son triángulos. Explica por qué elegiste esas figuras.



Juegos que enseñan conceptos matemáticos:

- Candy Land
- Chutes and Ladders (Escalera)
- Hi Ho! Cherry-O
- Rompecabezas
- Barrel of Monkeys
- Crazy Eights
- Juego de damas
- Connect Four
- Mancala
- Don't Spill the Beans
- Ants in the Pants

XISAABTA - Dugsiga Barbaarinta

HEERARKA WAXBARASHADA

2+5

Waxa Laga Fiirinayo Ilmaha

Ilmahaaga Waxbarashada Barbaarinta dhigta waxa uu/ay:

- Tirinayaan halhal, shanshan, iyo tobatoban.
Tan iskuday: Tiri inta tillaabadood ee loo soconayo laga bilaabo jidka yar ee dadka ay maraan illaa albaabka hore ee guriga laga soo galo ama inta u dhaxeya laba meel oo kasta. Iskuday isla fogaanta in aad tillaboyin ka yar ama ka badan aad ku samaysid.
- Furfurayaan masaloyinka leh isugaynta iyo kalagoynta.
Tan iskuday: Saddex shay ku rid boorsada. Laba shay oo kale ku sii rid halka ay saddexda shay ku jireen. Isweydii "Intee shay ayaa borsada ku jirta hadda?" Ku celi adiga oo kalagoyin isticmaalaya ama tiroyin kale iyo isutagyo kale.
- Ururinayaan, habeeynayaan, soo saarayaan, ayna baarayaan macluumaadka.
Tan iskuday: Soo aruuri dhagxaan, caleemo, ama qoryo. U kala sooc qaab ahaan, midab, cabbir, ama siyaabo kale. Samee garaaf adiga oo isticmaalaya shayada aad soo aruurisay. Isweydii su'aalaha ku saabsan waxa ay garafka kuu shegayso.
- Isticmaal cutubyo cabbireed ee rasmi ahayn, sida cagaha ama gacmaha, si aad u cabbartid dhererka.
Tan iskuday: Cabbir dhererka qolka adiga oo isticmaalaya cagaha ilmaha, ku cabbiraya "suulka illaa ciribta". Kaddibna ku cabbir lugahaada ama gacmahaada. Isbarbardhig cabbirrada iyo sharax sababta ay u kala duwanyihiin.
- Baarayaan qiimaha ay leeyihiin lacagta sarrifka ah; baro siyaabaha waqtiga lagu cabbiro – maalinta, toddobaadka, bisha; baro cimilada.

- Baarayaan shaannada labada dhinac leh (afargeeslayaal, saddexgeeslayaal, laydiyo) iyo shaxanno saddex dhinac leh (ahraamta, buskudka jalaatada, birism).
Tan iskuday: Ka raadi alaab kala qaabab duwan agagaarka guriga, dukaanka, suuqa, meesha lagu ciyaaro ama marka aad baabuurka ku jirtid. Ka sheeke qaabka ugu badan ee aad araktid inta badan.
- Caddeeynayaan, abuurayaan, ayna dheeraynayaan dhawaaqa, dhaqdhaqaaqa, iyo qaababka muuqda.
Tan iskuday: So aruuri waxyaabo kala duwan: guluusyo, lacag sarrif ah, biinka warqadaha, iwm. Waxan adiga oo isticmaalaya qaabyo kala duwan samee. Marba mar qof ha iskudayo in uu sheego qaababka iyo ayaga la sharaxo.

Su'aalaha Ilmahaaga la Weydiinayo:

- Sidee ku heshay jawaabtaada?
- Waa maxay masalada ku weydiinaysa in aad wax samayso ama aad wax raadiso?
- Masalada furfuriddeeda sawir ma ku muujin kartaa?

Furfuridda Masaloyinka:

Gobaabee shaxannada ah saddexgeeslayaal. Sharax sababta aan shaxannada aad u dooratay.



Ciyaaro Laga Baranayo Fikradaha Xisaabta:

- Candy Land
- Chutes and Ladders
- Hi Ho! Cherry-O
- Puzzles (Hal-xiraalyaal)
- Barrel of Monkeys
- Crazy Eights
- Checkers (Jar-kabood)
- Connect Four
- Mancala
- Don't Spill the Beans
- Ants in the Pants