

MATEMÁTICAS - 1° Grado

ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE

2+5

Lo que usted debe observar

Su hijo de primer grado deberá:

- Entender el valor de posición de los números y explorar las fracciones.

Trate esto: Corte un alimento, como pizza, apio, zanahorias o sándwiches, en mitades, tercios, cuartos, quintos, etc.

Elija un número de dos o tres dígitos. Haga que su hijo identifique el valor real del dígito en cada posición. Por ejemplo, en el número 952, el 9 es 900, el 5 es 50 y el 2 es dos unos o 2.

- Saber las operaciones de adición y sustracción hasta el 10 y cómo resolver problemas.

Trate esto: Haga que su hijo le invente y le cuente una historia de números que corresponda a una oración de números, tal como $4 + 2 = 6$.

- Recopile, organice y muestre datos usando tablas, cuadros y gráficas.

Trate esto: Cunte el número de cuchillos, cucharas y tenedores en su casa. Cree una gráfica para mostrar estos datos. Haga preguntas sobre lo que la gráfica muestra.

- Use herramientas para medir la longitud, la capacidad y el peso; use relojes, calendarios y termómetros.

Trate esto: Elija una hora "en punto" (7:00, 2:00) y haga que su hijo ponga un reloj en hora.

- Explore formas de dos dimensiones (cuadrado, triángulos, rectángulos) y de tres dimensiones (pirámides, conos, prismas).

Trate esto: Busque formas geométricas (triángulo, cuadrado, hexágono) en la casa, en el supermercado, en edificios y en las señales de las calles.

- Busque los números faltantes y las reglas para patrones y secuencias.

Trate esto: Llene los números faltantes: 5, 10, 15, ____, ____, 30 ____, y 4, ____, 8, 10, 12, ____, ____,

Resolución de problemas:

¿Qué número va en la casilla?

$$8 + 3 = \square + 6$$

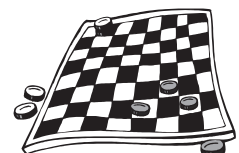
Explica cómo encontraste la respuesta.

Preguntas para hacer a su hijo:

- ¿Cómo calculaste tu respuesta?
- ¿Qué te pide el problema que hagas o que busques?
- ¿Puedes hacer un dibujo para resolver el problema?

Juegos que enseñan conceptos matemáticos:

- Candy Land
- Chutes and Ladders (Escalera)
- Hi Ho! Cherry-O
- Rompecabezas
- Barrel of Monkeys
- Crazy Eights
- Juego de damas
- Connect Four
- Mancala
- Don't Spill the Beans
- Ants in the Pants



XISAABTA - Fasalka 1aad

HEERARKA WAXBARASHADA

2+5

Waxa Laga Fiirinayo Ilmaha

Ilmahaaga Fasalka Kowaad dhigta waxa uu/ay:

- Fahmayaana macnaha booska uu leeyahay wuxuuna sahminayaan jajabyada.
Tan iskuday: Cuntada sida biisaha, khudaarta lamaaha cagaaran, dabo-case ama rooti cunto la dhexgashay (sandwiches) u jarjar kalabar (nus), seddex meel, afar meel, shan meel, iwm.
Ku dhawaaqaa tiro ka kooban laba god ama saddex god. Weydii ilmahaagu in uu aqoonsado qiimaha saxda ah ee godkasta. Tusaale, tirada 952, lambarka 9 waa 900, lambarka 5 waa 50, iyo lambarka 2 waa labo ama waa 2.
- Aqoonayaan hubaalka isugeynta iyo kalagoynta ilaa 10 iyo furfuridda mas'alooyinka.
Tan iskuday: Ha curiyo ilmahaagu hana kuu sheego tirada xisaab weedh lambar leh, sida $4 + 2 = 6$.
- Uruinayaan, habeynayaan soona bandhigayaan macluumaad iyagoo isticmaalaya jadwalka, khariiradaha iyo garaafyada.
Tan iskuday: Soo tiri tirada qaaddooyin iyo fargeetooyin gurigaaga yaala, curi qariirad tusaysa macluumaadka xisaabta. Weydii su'aalaha ku saabsan waxa ay qariiradu sheegayso.
- Isticmaashaa qalab lagu cabbirayo dhererka, mugga iyo culayska; isticmaalaa saacadaha, jadwallada taariikhda iyo kulbeegyada.
Tan iskuday: Qabso waqti "saacad ah" (7:00, 2:00) iyo ilmahaaga ku aadi dheh saacada weyn ama saacada gacanta waqtigan.
- Sahmiyaa shaxaanno labo dhinac leh (afargeesoodle-siman,

seddex-xagale, laydi) iyo shaxan seddex geesoole (pyramids, mundulo, prisms).

Tan iskuday: Ka fiiri shaxanada goomateriga (seddex-xagalka, afar-geesoole siman, lixgeesoole) guriga hareerihisa, tukaanka dhexdiisa, dhismayaasha gudahooda iyo calaamadaha wadooyinka.

- Raadinayaan tirooyinka maqan iyo sharciyada xardhida iyo iskuxigxigida.

Tan iskuday: Ku buuxi tirooyinka ka maqan: 5, 10, 15, ____, ____, 30 ____, iyo 4, ____, 8, 10, 12, ____, ____,

Furfuridda Masaloyinka:

Waa kee lambarka la galinayo sanduuqa?

$$8 + 3 = \square + 6$$

Sharax sida aad ku heshay jawaabta.

Su'aalaha Ilmahaaga la Weydiinayo:

- Sidee ku heshay jawaabtaada?
- Waa maxay masalada ku weydiinaysa in aad wax samayso ama aad wax raadiso?
- Masalada furfuridda sawir ma ku muujin kartaa?

Ciyaaro Laga Baranayo Fikradaha Xisaabta:

- Dulka Nacnaca (Candy Land)
- Gudbiyeyaal iyo Jaranjarooyin (Chutes and Ladders)
- Hi Ho! Cherry-O
- Hal-xiraaleyaal (Puzzles)
- Fuustada Daanyeerada (Barrel of Monkeys)
- Sideeda Waalan (Crazy Eights)
- Jar-kaboodda (Checkers)
- Afar-xiran (Connect Four)
- Mancala
- Ha Daadin Digirta (Don't Spill the Beans)
- Quraansho Surwaal Xiran (Ants in the Pants)

